

Het Nederlands Kampioenschap Go

Deelnemers

Het Nederlands Kampioenschap (NK) is open voor iedereen die een Nederlands paspoort heeft of al meer dan 2 jaar in Nederland woonachtig is op 1 januari van dat jaar.

Deelname is gratis voor leden van de Nederlandse Go-Bond (NGoB), van niet-leden kan inschrijfgeld gevraagd worden.

De deelnemers worden verdeeld in groepen van 16 spelers, op basis van speelsterkte (maar zie sectie “Verdiende Rechten”)

- Topgroep: De 16 sterkste deelnemers
- Groep 1: De 16 volgend sterkste deelnemers
- Groep 2: De 16 volgend sterkste deelnemers
- Groep 3: etc...

Als speelsterkte wordt gebruikt de hoogste EGF rating van de speler in het voorgaande jaar. Hierbij wordt rekening gehouden met het feit dat een speler die zich twee of meer graden sterker opgeeft dan ooit tevoren daarvoor potentieel een rating reset krijgt. Indien een speler geen actieve rating heeft, of in de afgelopen vijf jaar minder dan vijf toernooien heeft gespeeld, behoudt de wedstrijdleiding zich het recht voor deze speler een aangepaste speelsterkte toe te wijzen.

Indeling

Er wordt een McMahon-achtig systeem gespeeld met enkele aanpassingen.

Er worden 7 ronden gespeeld, waarbij iedere partij 90 minuten bedenktijd per persoon heeft, gevolgd door 30 seconden per zet.

Voor het gemak wordt er hieronder vanuit gegaan dat de Topgroep begint met 0 punten, Groep 1 met -1 punt, Groep 2 met -2 punten, etc. In de praktijk zal waarschijnlijk met positieve punten gewerkt worden, maar dit is makkelijk voor de rekenvoorbeelden.

Vanaf hier wordt te allen tijde als de Topgroep aangeduid die groep spelers met evenveel punten als het aantal gespeelde ronden, en als Groep 1 die groep spelers met 1 punt minder dan dat, etc. Dat betekent dus dat een speler in dezelfde groep blijft als hij of zij wint, en een groep terugvalt als hij of zij verliest.

Het systeem is effectief een *dubbel eliminatietoernooi*, dus alleen spelers die op dat moment nog in de Topgroep of Groep 1 zitten hebben nog de mogelijkheid om het NK te winnen. Zodra er nog maar 1 speler over is die in de Topgroep of Groep 1 zit, is deze speler Nederlands Kampioen. Het kan zijn dat er na 7 ronden nog precies twee spelers in Groep 1 zitten. In dat geval spelen deze twee spelers direct nog een partij voor de titel.

In de eerste ronde wordt in alle groepen gewogen geloot op basis van speelsterkte met een zogenaamde *slide-pairing* (1-9, 2-10, 3-11, ..., 8-16). Hierna wordt in alle ronden een zogenaamde *fold-pairing* gebruikt op basis van weerstandspunten en speelsterkte (in een groep van 16 dus 1-16, 2-15, 3-14, ..., 8-9)

Verloop

Door de regelmatige groepen is het verloop van het toernooi heel voorspelbaar.

Na 4 ronden zal de Topgroep nog uit 1 persoon bestaan, terwijl Groep 1 uit 5 personen zal bestaan.

Na 5 ronden zijn er twee scenario's:

1. *De Topgroep is leeg, er zijn vier spelers in Groep 1.* Vanaf hier zijn in Groep 1 herhaalde tegenstanders toegestaan (maar er wordt geprobeerd dit te vermijden). Effectief zullen deze vier spelers dus nog twee ronden knock-out spelen voor de titel.
2. *De Topgroep bevat nog steeds 1 speler, Groep 1 bevat twee spelers.* In dit geval zal de speler in de topgroep geloot worden tegen een speler in Groep 2, terwijl de twee spelers in Groep 1 tegen elkaar spelen (onafhankelijk van of ze elkaar al getroffen hebben). Hierna zijn er twee scenario's:
 - 2.1 *De Topgroep is leeg, dus er zijn twee spelers in Groep 1.* Deze spelers spelen een direct match voor de titel.
 - 2.2 *De Topgroep bevat 1 persoon en Groep 1 bevat 1 persoon.* Deze spelers spelen tegen elkaar. Wint de Topgroep speler, dan is hij kampioen. Verliest hij (en staan de spelers dus gelijk op 6 punten na 7 ronden), dan wordt direct nog een partij gespeeld tussen deze zelfde spelers om de titel.

Met dit systeem is na 7 of 8 ronden de kampioen bekend.

Verdiende Rechten

Spelers die na 7 ronden 4 punten hebben plaatsen zich hoe dan ook voor de topgroep van het volgende jaar.

Spelers die na 7 ronden 3 punten hebben plaatsen zich hoe dan ook voor ten minste Groep 1 van het volgende jaar.

Merk op dat bovenstaande betekent dat een speler in Groep 4 (dus met een speelsterkte buiten de top 64, maar binnen de top 80) zich kan plaatsen voor Groep 1 door alles te winnen (hij of zij begint op -4, behaalt 7 punten, en eindigt dus op 3 punten). Spelers binnen de top 80 hebben dus altijd binnen twee edities (13 maanden) een pad naar de titel (dit om zo veel mogelijk vast te houden aan de huidige gedachte dat iedereen kampioen kan worden).

Scoreverloop

Potentieel scoreverloop over 8 ronden bij een deelnameveld van 80 spelers (5 groepen van 16)

Getallen in een cel zijn het aantal spelers met de score bovenaan de kolom na het aantal gespeelde rondes aangegeven aan het begin van de rij.

Punten:	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
Bij aanvang:	16	16	16	16	16							
Na Ronde 1:	8	16	16	16	16	8						
Na Ronde 2:	4	12	16	16	16	12	4					
Na Ronde 3:	2	8	14	16	16	14	8	2				
Na Ronde 4:	1	5	11	15	16	15	11	5	1			
Na Ronde 5:	1	2	9	12	16	16	12	9	2	1		
Na Ronde 6:	1	1	5	11	14	16	14	11	5	1	1	
Na Ronde 7:	0	2	3	7	13	15	15	13	7	3	2	0

In de praktijk kan het scoreverloop licht verschillen afhankelijk van de resultaten van de omhoog en omlaag gelootte partijen, maar zullen de groepen ruwweg zo groot zijn als hier aangegeven. Bij minder dan 80 deelnemers zullen uiteraard de getallen kleiner uitvallen